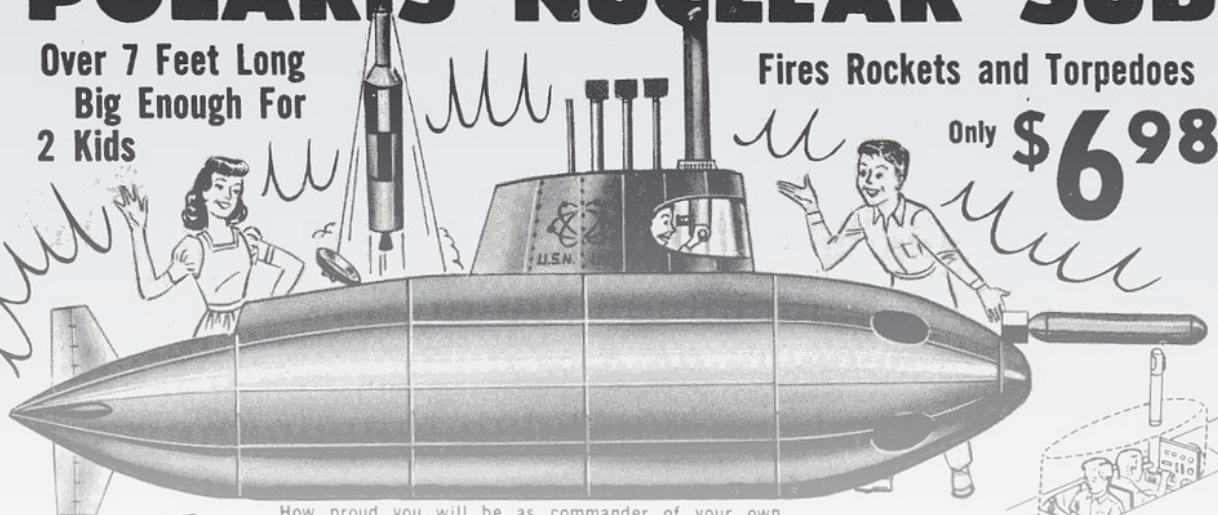


POLARIS NUCLEAR SUB

Over 7 Feet Long
Big Enough For
2 Kids

Fires Rockets and Torpedoes

Only \$6⁹⁸



How proud you will be as commander of your own POLARIS SUB — the most powerful weapon in the world! What hours of imaginative play and fun as you and your friends dive, surface, maneuver, watch the enemy through the periscope and fire your nuclear missiles and torpedoes! What a great gift for the child who explores the mysterious bottom of the deep ocean floor!

HOURS AND HOURS OF ADVENTURE

\$6.98 for the fun of fun, adventure and science. (Cause of the great fun, adventure and science, we will pay postman \$5.98 on delivery plus C.O.D. postage.)

MONEY BACK GUARANTEE

10 DAY FREE TRIAL

Rush me my POLARIS NUCLEAR SUB. I can use it for 10 days and if I am not delighted return it for full purchase price refund. (Cause of the great fun, adventure and science, we will pay postman \$5.98 on delivery plus C.O.D. postage.)

Le sous-marin à Elon Musk

Le jeu des solutions déplorables aux problèmes terrifiants par Steve Dee
traduit en Français par Greg Pogorzelski

Prenez un bout de papier par joueur. Un des joueurs choisit un problème terrifiant auquel le monde doit aujourd'hui faire face, en s'inspirant de l'actualité ou de sa propre vie tragique. Ce problème doit être résumé en six mots ou moins (p.ex *gosses coincés dans cave sous-marine, ingérence russe dans affaires étrangères, chat a vomi sur le tapis, je vais mourir seul et vierge*). Il note ce problème sur tous les bouts de papier **sauf un**. Sur cette feuille, à la place, il note "ELON MUSK".

Rassemblez les bouts de papier dans un chapeau : chaque joueur en tire un au hasard. Le joueur qui a noté le problème n'en tire pas.

Ensuite, chaque joueur présente sa solution au problème. Bien sûr, vu que ce sont tous des génies milliardaires avec leur start-up nouvelles tech chacun, ils doivent résumer cette solution en deux mots. Un des joueurs ignore la nature exacte du problème. C'est Elon Musk. Il doit de contenter de balancer des mots au pif.

Exemple : le problème est "gosses coincés dans cave sous-marine". Les joueurs proposent des trucs comme "plongeurs robots", "foreuse sous-marine", "chauves-souris waterproof". Le joueur qui est Elon balance "sous-marin avec Ipod" ou "bolide de l'espace".

Une fois que tout le monde a "pitché" sa solution, les joueurs essaient de deviner qui -- si jamais -- est Elon Musk. S'ils le trouvent, ils gagnent -- sauf si Elon Musk réussit à deviner la nature du problème. Si c'est le cas, Elon gagne et tous les autres perdent, parce qu'il va le construire, cette saloperie de sous-marin à ipod.

Faites tourner qui choisit le problème, choisissez un nouveau problème à vaincre et refaites-en une en attendant la chute du capitalisme.

Pour d'autres jeux ébouriffants : tinstargames.weebly.com

Pour d'autres jeux en français & traductions bizarres : awarestudios.blogspot.com/p/les.html